Para setear un atributo en un elemento:

let box= document.queryselector(“div”);

box.setAtribute(“id”,”nombreAtributo”)

Para ingresar contenido en una caja:

querySelector(“div”).append(“degfref”)

Para asignar un evento a un botón, partiendo de un botón seleccionado:

Const elemento = document.getElementbyId(“dfdds”);

1-

elemento.addEventListener(“click”, nombreDeLaFuncion);

2-

elemento.onclick = nombreDeLaFuncion;

Asignar un evento(función) a un botón al hacer click desde la etiqueta HTML:

<button onclick=”nombreDelaFuncion()”

Para anidar un elemento creado HTML en algún lugar:

elementoAAnidar**.appendChild**(variableCreada)

Para generar contenido en un elemento creado:

.textContent= “dfgdsfgds”;

Para crear un elemento HTML:

document.createElement(“p”);

Para tomar un elemento de HTML:

document.getElementById(“djdj”);

document.getElementByClasName(“dd”);

document.querySelector(“dfd”);

Funciones:

function función (a,b) {

a + b}

let función (a,b) => {a+b}

Iteración:

for (let i = 0; i > number; i++) {

}

Elementos:

Number

String

Array : [0,1,2,3]

Object {

Name: jdjdsj,

Age: 23}

Condicional:

If (condición) {

Acción} else if (condición) {

Acción} else {

Acción}

--

Cons variable = (x,y,variable) =>{

Switch(variable) {

case “a”:

case “b”:

return a + b;

case “c”:

return a \* b;

default:

return “ojhdfodfhod”